ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Digitální lockdown: únik prostřednictvím komunity

Koncepce a nastavení scénáře

Rejstřík položek

Fáze A: Diagnóza - Kde děláme chybu?

- Tištěný dopis generálního ředitele – "1.1. Fáze A - Dopis od majitele EcoRoots"
- Propojená hádanka (prostřednictvím QR kódu v dopise): "1.1.1. Fáze A - šablona pro QR kód a hádanku"
- Bezplatné generátory QR kódů: https://login.qr-code-generator.com/ nebo https://me-qr.com/qr-code-generator/qr
- Dodatečná příloha: "1.1.2. Fáze A – rady Mistra hry"
- Zavádějící analytická zpráva (se skrytým heslem) "Souhrn výkonu sociálních médií" – "1.2. Fáze A – Falešná analytická zpráva"
- Dodatečná příloha: "1.2.1. Fáze A - rady Mistra hry + ukryté slovo"
- Papír nebo tabule a popisovače



Fáze B – Objevování: Co chce komunita?

- Zavádějící zpětná vazba od zákazníků – "2.1. Fáze B – Zavádějící zpětná vazba od zákazníků"
- Dodatečná příloha: "2.1.1. Fáze B - rady Mistra hry + ukryté slovo"
- Karty osobnostních profilů publika a karty platformy sociálních médií – "2.2. Fáze B – Karty osobnostních profilů publika a platforem sociálních médií"
- Úvod a tipy: "2.2.1. Fáze B - představení a tipy pro účastníky"
- Dodatečná příloha: "2.2.2. Fáze B - Správné logické shody + Návodné otázky a rady"
- Obálka se zprávou influencera s chybějícím hashtagem – "2.3. Fáze B - Zpráva influencera s chybějícím hashtagem"
- Hashtagy prostřednictvím návrhů QR kódů: "2.3.1. Fáze B - QR kód - hashtagy"
- Dodatečná příloha: "2.3.2. Fáze B - rady Mistra hry + ukryté slovo"

Fáze C – Tvorba: Strategie, která vás osvobodí

- Šablona strategie (vytištěná nebo na tabuli/papíře) – "3.1. Fáze C - Šablona strategie"
- Dodatečná příloha: "3.1.1. Fáze C – rady Mistra hry"
- Papír nebo bílá tabule a fixy

Fáze D – Shrnutí a rozbor

- Dodatečná příloha: "4. Fáze D – rady Mistra hry"

Podrobná koncepce

Důležitá poznámka: "rady Mistra hry" a další přílohy nejsou určeny k tomu, aby byly sdíleny s účastníky, ale aby pomohly facilitátorovi provést je použitím odpovídajících příloh.

Bod 1 – Dopis generálního ředitele

Potřebný materiál

- Vytištěný dopis A4 – "1.1. Fáze A - Dopis od majitele EcoRoots"

Výuka

Vytiskněte přiložený dopis generálního ředitele a zalepte jej do obálky. Ta by měla být připravena na stole na začátku hry.

Bod 2 – Zavádějící analytická zpráva

Potřebný materiál

- Vytištěný dokument PDF – "1.2. Fáze A – Falešná analytická zpráva"

Výuka

Vytiskněte přílohu a umístěte ji do Diagnostické zóny. Mistr hry ji hráčům předá až poté, co vyřeší hádanku.

Bod 4 – Snímky obrazovky sociálních médií

Potřebný materiál

- Obálka s vytištěnými screenshoty komentářů + čísel – "2.1. Fáze B – Zavádějící zpětná vazba od zákazníků"

Výuka

Vytiskněte, vystřihněte a smíchejte komentáře. Vložte je do obálky. Mistr hry je předá, jakmile je vyřešeno heslo z analytické zprávy.

Bod 5 – Skládačka odpovídajících karet

Potřebný materiál

- Karty osobnostních profilů publika a karty platformy sociálních médií – "2.2. Fáze B – Karty osobnostních profilů publika a platforem sociálních médií"

Výuka

Vytiskněte, vystřihněte a kombinujte osobnostní karty a platforem sociálních médií. Vložte do obálky, která bude uvedena po nalezení kódu "Engage".

Bod 6 – Zpráva influencera

Potřebný materiál

- Tištěná zpráva s chybějícím hashtagem a QR kódem se třemi možnostmi výběru (lze napsat i rukou bez QR kódu) – "2.3. Fáze B - Zpráva influencera s chybějícím hashtagem"



Výuka

Vytiskněte zprávu influencera a QR kód s možnostmi hashtagů. Vložte do označené obálky. Game Master ji udává po správném přiřazení platformy.

Bod 7 – Šablona strategie

Potřebný materiál

- Vytištěné, letové nebo na bílé tabuli – "3.1. Fáze C - Šablona strategie"

Výuka

Vytiskněte šablonu nebo si připravte podklad. Mistr hry jej udělí až po výběru správného hashtagu.

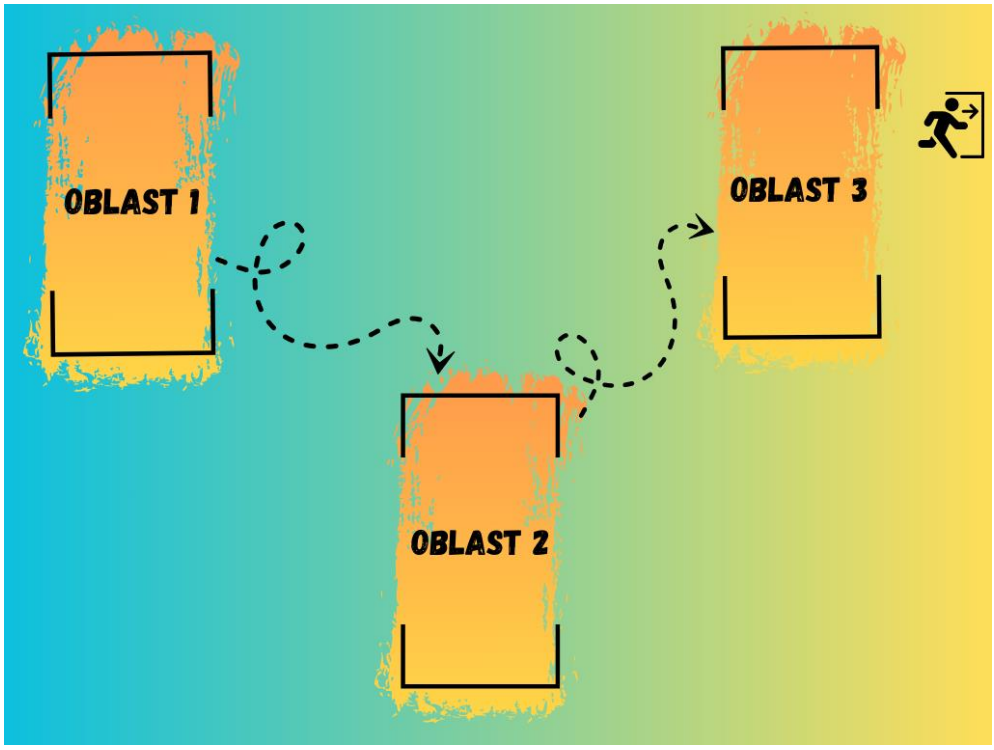
Instalace místnosti (místností)

Jedna místnost se třemi přehlednými oblastmi pro aktivity:

- Oblast 1: Diagnostická zóna: Stůl nebo plocha s dopisem generálního ředitele (v obálce) a vytištěnou analytickou zprávou. Tato oblast stanoví misi a spustí první hádanku.
- Oblast 2: Objevovací zóna: Stolní nebo nástěnný displej s vytištěnými kartičkami s komentáři "zpětná vazba od zákazníků", kartami cílových skupin a zapečetěnou obálkou označenou "Od influencera...". Tato zóna zahrnuje hádanky B.1 až B.3, včetně QR kódu, který odhalí poslední chybějící hashtag.
- Oblast 3: Strategická zóna: Tabule nebo vyhrazený pracovní prostor, kde týmy vytvářejí a prezentují svou komunitní strategii. Pro strukturu je k dispozici tištěná šablona.

Obálky a QR kódy se používají k řízení přechodů mezi fázemi. Každý dokončený úkol odhaluje další fyzickou položku (např. novou obálku, kód nebo nápovědu), což zajišťuje plynulý průběh vyprávění a logického postupu.

Facilitátor (Mistry) funguje jako dohlížitel mezi kroky a poskytuje přístup k dalšímu zdroji pouze v případě, že předchozí byl úspěšně vyřešen.



Pro další hru

Postupujte podle pokynů pro znovuzahájení hry pro jinou skupinu mladých lidí.

Fáze A – Diagnostika: Kde děláme chybu?

- Pokud je dopis generálního ředitele poškrábaný, vytiskněte jej znovu
- Ujistěte se, že je analytická zpráva resetována a heslo není zobrazeno
- Zapečetění nové obálky

ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP



Fáze B – Objevování: Co chce komunita?

- Zaměňte nebo nahraďte komentáře na sociálních sítích
- Nahradit legendu influencera, pokud je označená
- V případě potřeby resetujte QR cíl

Fáze C – Tvorba: Strategie, která vás osvobodí

- Vymazání tabule / tisk nové šablony strategie
- Vymazání předchozí strategie z tabule nebo odstranění listů

Spolufinancováno Evropskou unií

Tento projekt je financován Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

Číslo projektu: 2023-2-LT02-KA220-YOU-000183156

Toto dílo podléhá licenci Creative Commons. Mezinárodní licence Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Chcete-li se seznámit s kopií této licence, navštivte http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/